|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_13 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_13 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.04(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 권도혁[출], 김단우[출], 김민경[출], 윤길후[출], 이서율[출], 이시후[출], 이준민[출], 장주혁[출], 최민서[출], 이리하[출], 인이음[출], 김규빈[출], 이리하[출], 인이음[출], 김규빈[출], 이리하[출], 인이음[출], 김규빈[출], 이리하[출], 인이음[출], 김규빈[출] |
| 교육내용 | 활동1 : 전자회로의 기초 알아보기 활동2 : 아날로그와 디지털 이해하기 활동3 : VCC와 GND 이해하기 활동4 : 아두이노 알아보기 활동5 : 엔트리 하드웨어 연결하기 활동6 : 조이스틱 움직이기 활동7 : 조이스틱과 버튼을 이용한 그림판 만들기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래